

A TECNOLOGIA JAVA

“As grandes histórias de sucesso foram criadas por pessoas, que reconheceram um problema e o transformaram em oportunidade”

Joseph Surgarman

Para melhor entender o que é a Tecnologia Java, vamos apresentar as 3 subdivisões atuais. A Tecnologia Java está dividida em 3 segmentos. Cada segmento possui uma série de informações e bibliotecas e todo um ambiente de execução próprio.

São eles:

J2SE (Java 2 Standard Edition) – Edição Padrão da Plataforma Java 2 - A versão Standard Edition é a versão básica de Java que permite que sejam desenvolvidos todos os tipos de programas desde Applets até desenvolvimento de programas para Web.

Esta versão é a mais adequada para se desenvolver uma grande gama de aplicativos e applets para empresas. Inclui acesso a banco de dados, controle de múltiplas linhas de execução, suporte ao desenvolvimento de aplicações distribuídas e bibliotecas completas para criação de interfaces gráficas, operações em rede outras.

J2EE (Java 2 Enterprise Edition) – Edição Empresarial da Plataforma Java 2 - A versão Enterprise Edition é uma adição ao ambiente J2SE. Esta versão J2EE possui todas as classes e bibliotecas que a versão J2SE possui e adiciona mais bibliotecas para poder suportar a nova tecnologia de “Enterprise Java Beans = EJB” que somente é utilizado com um Servidor de aplicação.

A plataforma J2EE suporta Web Services necessários para habilitar o desenvolvimento de aplicações de negócio seguras e robustas. É tecnologia mais adequada para o desenvolvimento de aplicações complexas para a Internet.

J2ME (Java 2 Micro Edition) – Edição Micro da Plataforma Java 2 – Esta

versão de tecnologia Java é voltada para os micro dispositivos, isto é, telefones celulares, alarmes, dispositivos de controle, etc. Todas as bibliotecas e classes desenvolvidas para esta versão podem ser instaladas nestes dispositivos.

Esta versão não se destina à programação em computadores e sim à programação de pequenos dispositivos eletrônicos.

Sempre sugiro aos meus alunos que aprendam o J2SE que é a base fundamental do estudo em Java, após terem total conhecimento desta plataforma comecem o estudo das outras plataformas citadas acima.

[HTTP://www.marcelomoraes.com.br](http://www.marcelomoraes.com.br)