

INTRODUÇÃO JAVA

Uma linguagem de programação desenvolvida com os seguintes objetivos:

- Criar uma linguagem orientada a objetos.
- Prover um ambiente interpretado por duas razões:
- Aumentar a velocidade do desenvolvimento – eliminando a necessidade do ciclo compilação-ligação-carga-teste.
- Tornar o código portátil.
- Eliminar práticas de programação que afetam a robustez do código.
- Aritmética de ponteiro.
- Alocação e desalocação de memória.
- Permitir que programas executem mais de uma thread.

As seguintes características da linguagem foram elaboradas para atingir estes objetivos:

- A Máquina Virtual Java;
- Garbage collection;
- Code security.

Fonte: [HTTP://www.marcelomoraes.com.br](http://www.marcelomoraes.com.br)